



SAÔNE COUNTRY Association de danse Country 333 rue de la Mairie 01480 JASSANS RIOTTIER

Site: http://www.saonecountry.com
Tel: 04 74 67 32 08 ou 04 74 00 85 97
Courriel: saonecountry01@orange.fr

GOOD NIGHT

Chorégraphe : David Linger (juin 2015)

Line dance : 2 murs, 32 temps, 2 restarts, WCS, intermédiaire facile

: Good Night par Billy Currington

Intro musicale de 8 temps + 4x8 temps, avant le chant à 22 secondes...

WALKS BACKWARD, L COASTER STEP, WALKS FORWARD, ¼ TURN RIGHT & CROSS TRIPLE

- 1 2 Reculer PG (avec option Heel Grind D), pas D en arrière (avec option Heel Grind G)
- 3 & 4 Reculer PG (sur la plante), PD (sur la plante) à côté PG, PG devant
- **5 6** 2 pas (D,G) en avant en s'orientant dans la diagonale D
- 7 & 8 1/4 de tour à D (3h) et PD croise devant PG, PG à G, PD croise devant PG

SIDE L ROCK STEP, BEHIND-SIDE-CROSS, R POINT, R TOUCH, R POINT, R TOGETHER, L POINT

- 1 2 PG (rock) à G, revenir sur PD
- 3 & 4 PG croise derrière PD, PD à D, PG croise devant PD
- 5 6 Pointer PD à D, touche (tap) PD à côté PG
- 7 & 8 Pointer PD à D, PD à côté PG, pointer PG à G

Restart 4^e mur

SYNCOPATED JAZZ-BOX, SIDE STEP, BACK R ROCK STEP, 1/4 TURN LEFT & TRIPLE BACKWARD

- 1 2 PG croise devant PD, reculer PD
- & 3 PG à G (sur la plante & légèrement en arrière), PD croise devant PG
- 4 PG à G
- 5 6 PD (rock) en arrière, revenir sur PG
- 7 & 8 ¼ de tour à G (12h) et pas chassé (D,G,D) en arrière

1/4 TURN LEFT & SIDE TRIPLE, CROSS R ROCK STEP, CROSS L, R KICK BALL CROSS, 1/4 TURN LEFT & STEP BACK

- **1 & 2** ¼ de tour à G (9h) et pas chassé (G,D,G) à G
- 3 & 4 PD (rock) croise devant PG, revenir sur PG, PD à D et légèrement en arrière

Restart 8^e mur

- Pas G croisé devant D
- 6 & 7 Kick D devant dans la diagonale D, pas D légèrement en arrière, pas G croisé devant D
- 8 ¼ de tour à G (6h) et pas D en arrière (avec option Heel Grind G)



Recommencez depuis le début et n'oubliez pas de

Restart 4° mur au 4ème mur, face à 6h : faire la danse jusqu'au compte 16 et reprendre depuis le début face à 9h. Les murs de référence (12h et 6h) changent pour le 9h et 3h. Bon Chaaance...

Restart: au 8ème mur, face à 3h : faire la danse jusqu'au compte 28 et reprendre depuis le début face à 12h. Vous retrouvez les murs de départ (12h et 6h)

